



LE TABLEAU DES AGES

Hockey Québec a fait connaître le tableau de référence que les organisations sportives doivent suivre pour la répartition de leurs joueurs au sein des divisions, ce qui leur permettra ainsi de former leurs équipes pour la saison **2007-2008**

DIVISION	ÂGE	Pour la saison 2007-2008, est éligible à évoluer pour la division correspondant à son âge tout joueur né entre le :	NIVEAU SCOLAIRE
JUNIOR	21 ans*	1er janvier 1986 et le 31 décembre 1986	Universitaire
	20 ans	1er janvier 1987 et le 31 décembre 1987	
	19 ans	1er janvier 1988 et le 31 décembre 1988	Cegep
	18 ans	1er janvier 1989 et le 31 décembre 1989	
MIDGET	17 ans	1er janvier 1990 et le 30 septembre 1990	Cegep Secondaire 5 Secondaire 4
	16 ans	1er octobre 1990 et le 30 septembre 1991	
	15 ans	1er octobre 1991 et le 30 septembre 1992	
MIDGET AAA	16 ans	1er octobre 1990 et le 30 septembre 1991	Secondaire 5 Secondaire 4
	15 ans	1er octobre 1991 et le 30 septembre 1992	
MIDGET ESPOIR	15 ans	1er octobre 1991 et le 30 septembre 1992	Secondaire 4
BANTAM	14 ans	1er octobre 1992 et le 30 septembre 1993	Secondaire 3 Secondaire 2
	13 ans	1er octobre 1993 et le 30 septembre 1994	
PEE WEE	12 ans	1er octobre 1994 et le 30 septembre 1995	Secondaire 1 6e année
	11 ans	1er octobre 1995 et le 30 septembre 1996	
ATOME	10 ans	1er octobre 1996 et le 30 septembre 1997	5e année 4e année
	9 ans	1er octobre 1997 et le 30 septembre 1998	
NOVICE	8 ans	1er octobre 1998 et le 30 septembre 1999	3e année 2e année
	7 ans	1er octobre 1999 et le 30 septembre 2000	
PRÉ- NOVICE	6 ans	1er octobre 2000 et le 30 septembre 2001	1ère année Maternelle
	5 ans	1er octobre 2001 et le 30 septembre 2002	
Note 1	4 ans	Toute organisation pourra enregistrer des joueurs nés entre le : 1er octobre 2002 et le 30 septembre 2003	

Note 2		<p>La date de naissance est le seul critère retenu par Hockey Québec pour les divisions d'âges.</p> <p>Le niveau scolaire n'est qu'à titre de référence</p>	
Note 3		* Nombre de joueurs de 21ans permis	
		Hockey Junior (régional) Voir article 5.7.3	